**Specyfikacja aplikacji „MAT”**



1. **Wstęp:**
   1. Dokument ten zawiera założenia oraz przeznaczenie oprogramowania.
   2. Celem projektu jest usprawnienie zarządzania grupą wycieczkową. Dzięki niej nie musisz wynajmować przewodnika, kupować książek i map. Każdy z uczestników wycieczki może stać się jej przewodnikiem . Wszystkie informacje na temat miejsc wartych zwiedzenia znajdziesz po zaledwie kilku kliknięciach. Twoja obecna lokalizacja oraz Twoich współtowarzyszy jest stale aktualizowana. A także możliwa jest komunikacja, za pomocą przesyłania informacji oraz zdjęć.
   3. Specyfikacja ta ma na celu przybliżenie wyglądu i sposobu działania oprogramowania.

**II.** **Ogólny opis produktu:**

***a)*** ***Nazwa programu:***

Mobilny Asystent Turysty (MAT).

***b)*** ***Przeznaczenie produktu:***

Osobisty doradca spędzania wolnego czasu. Wbudowana możliwość lokalizacji użytkownika i znajomych za pomocą GPS oraz wyznaczanie tras do wybranych miejsc na mapie w oknie aplikacji.

Program przeznaczony do obsługi na terenie Polski.  
Dostępny w wersji polskiej.

***c)*** ***Użytkownik docelowy:***

Program przeznaczony dla osób mobilnych i aktywnie spędzających czas, którzy pragną mieć pod ręką źródło informacji o otaczającej ich okolicy.

Program przeznaczony dla osób, którym zależy na aktualnych informacjach o:

* + - atrakcjach turystycznych,
    - punktach gastronomicznych,
    - miejscach rozrywki
    - stałym monitorowaniu grupy
    - zabezpieczeniu terenu

znajdujących się w najbliższym otoczeniu. Preferowana grupa wiekowa odbiorców - bez ograniczeń wiekowych.

***d)*** ***Cele produktu:***

Udogodnienie w poruszaniu się i orientacji w mieście oraz poza jego obszarem, a także usprawnienie wymiany danych i informacji pomiędzy znajomymi.

**III.** **Zakres projektu:**

Poniższa lista określa jakie zagadnienia obejmuje realizowany projekt.

***Zagadnienia:***

* + - lokalizacja użytkownika za pomocą GPS,
    - system uwierzytelniania użytkowników,
    - wyszukiwanie lokalizacji znajomych użytkownika za pomocą GPS,
    - możliwość tworzenia i usuwania grup wraz z przypisanymi do nich przewodnikami,
    - możliwość dodawania i usuwania członków w danej grupie,
    - możliwość wysyłania wiadomości tekstowych oraz obrazków w grupie pomiędzy użytkownikami,
    - wyznaczanie trasy pomiędzy położeniem użytkownika, a osobami znajdującymi się w tej samej grupie lub obiektami znajdującymi się w bazie lub na liście użytkownika z ulubionymi miejscami,
    - wybranie przez użytkownika interesujących miejsc podzielonych na kategorie,
    - tworzenie bazy polecanych miejsc przez wszystkich użytkowników,
    - wyświetlanie informacji o interesujących nas miejscach,
    - SOS – wiadomość z prośbą o pomoc wysyłana do wszystkich użytkowników.

**IV.** **Ograniczenia projektowe:**

***a)*** ***Ograniczenie platformy:***

Aplikacja musi być przeznaczona co najmniej na platformę Android wersji 2.3

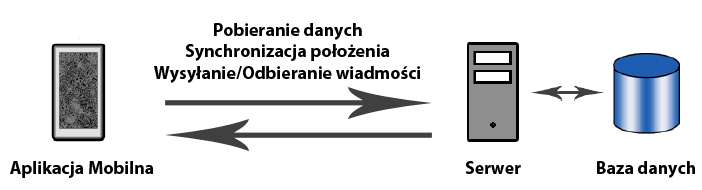
i nowszych.

***b)*** ***Ograniczenia sprzętowe:***

Aplikacja przeznaczona wyłącznie na telefony komórkowe typu smartfon.

***b)*** ***Ograniczenia zewnętrzne:***

Aplikacja musi posiadać ciągły dostęp do Internetu oraz sieci operatora.

 **V.** **Schemat systemu:**

***Aplikacja klienta - Dane na bieżąco są pobierane z Internetu oraz serwera. Serwer - Baza danych (kategorie, uczestnicy wycieczki).***

**VI.** **Wymagania funkcjonalne:**

***a)*** ***Uczestnicy:***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktor** | **Nazwa** | **Uwagi** |
| **Tak** | **Użytkownik niezalogowany** | **Osobowy** |
| **Użytkownik zalogowany** | **Osobowy** |
| **System** | **Nieosobowy** |
| **Nie** | **Aplikacja mobilna** | **-** |
| **Aplikacja serwerowa** | **-** |

***b)*** ***Szkice przypadków użycia:***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aktor** | **Nazwa przypadku użycia** | |
| **Użytkownik niezalogowany** | **Załóż konto** | |
| **Przypomnij hasło** | |
| **Zaloguj** | |
| **Dołącz do grupy** | |
| **Utwórz grupę** | |
| **Wyjdź z aplikacji** | |
| **Przeczytaj FAQ** | |
| **Przeglądaj mapę** | |
| **Informacje o aplikacji** | |
| **Użytkownik zalogowany** | **Sprawdź swoją lokalizację** | |
| **Sprawdź lokalizację grupy** | |
| **Informacje o aplikacji** | |
| **Wyjdź z aplikacji** | |
| **Wyloguj** | |
| **Wyślij wiadomość** | |
| **- tekst**  **- obrazek** | **- do grupy**  **- do wybranego użytkownika** |
| **Przeczytaj wiadomości** | |
| **Znajdź trasę** | |
| **- do miejsca z kategorii**  **- do wybranego użytkownika** | |
| **Utwórz grupę** | |
| **Usuń grupę** | |
| **Poleć innym ciekawe miejsca** | |
| **Pokaż interesujące miejsca** | |
| **- własna lista miejsc**  **- baza miejsc aplikacji** | |
| **Zaplanuj wycieczkę** | |
| **Pokaż wycieczkę** | |
| **Wyświetl członków grupy** | |
| **Zatwierdź członka grupy** | |
| **Usuń członka grupy** | |
| **Przekaż uprawnienia przewodnika** | |
| **Wyślij SOS** | |
| **Przeczytaj FAQ** | |
| **Przewodnik** | |
| **Wypisz się z grupy** | |

**VII.** **Wymagania niefunkcjonalne:**

1. ***Kompatybilność:***

System powinien być zależny od platformy Android.

1. ***Wydajność:***

System powinien zwracać odpowiedź w możliwie krótkim czasie.

1. ***Standardy:***

Interfejs użytkownika powinien być oparty na technologiach umożliwiających jak najszerszy dostęp użytkowników.

1. ***Łatwość użytkowania:***

Aplikacja mobilna powinna być intuicyjna w obsłudze, tak aby użytkownik potrafił korzystać z systemu.

1. ***Ograniczenia:***

Serwerem bazy danych użytym w projekcie będzie SQLite dla serwera.

1. ***Interfejs:***

Interfejs i kolorystyka powinna być przejrzysta i jasna. Obsługa interfejsu powinna być przyjazna dla użytkownika.

1. ***Praca z systemem:***

Aplikacja powinna posiadać walidację pól wejść formularzy. Błąd dokładności wskazywania położenia do 10m.

**VIII.** **Przypadki użycia:**

1. **Konwencje typograficzne i opis szablonu:**

|  |  |
| --- | --- |
| podkreślony tekst | odwołanie do innego przypadku użycia gdy tekst jest wyrażeniem czasownikowym, |

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | [Przypadek użycia czego ?] |
| **Poziom** | [Cel użytkownika, Streszczenie lub Podfunkcja] |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| [Nazwa uczestnika] | [Ta część z jego interesów, którą przypadek użycia chroni i próbuje spełnić] |
| **Aktor główny** | [Kto używa?] |
| **Warunek początkowy** | [Asercja spełniona przy wchodzeniu do scenariusza] |
| **Wyzwalacz** | [Zdarzenie, które powoduje wejście do scenariusza] |
| **Scenariusz** | 1. Aktor czasownik  2. System czasownik |
| **Rozszerzenie** | 1a. Awaria: [Co może pójść nie tak i jak te awarie są obsługiwane ?] |

1. **Opis przypadków:**

* **Załóż konto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce założyć konto |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba założenia konta |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Załóż konto” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Załóż konto”  2. System wyświetla formularz rejestracyjny zawierający:  - imię, nazwisko, adres mail, hasło.  3. Użytkownik zatwierdza wpisane dane opcją „Wyślij”  4. System weryfikuje dane oraz wysyła je na serwer.  5. System pokazuje opcje „Utwórz grupę” oraz „Dołącz do grupy”.  6. Użytkownik wybiera jedną z dostępnych opcji. |
| **Rozszerzenie** | 4a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych.  6a. System w przypadku braku istnienia jakichkolwiek grup wyświetla komunikat z informacją o potrzebie stworzenia grupy i braku możliwości dołączenia do grupy. |

* **Przypomnij hasło**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce przypomnieć hasło do konta |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przypomnienia hasła |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Przypomnij hasło” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Przypomnij hasło”  2. System wyświetla formularz zawierający adres mail.  3. Użytkownik zatwierdza swoje dane opcją „Wyślij”.  4. System weryfikuje dane oraz wysyła je na serwer.  5. Serwer wysyła na podany adres mailowy hasło użytkownika. |
| **Rozszerzenie** | 4a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych lub braku podanego adresu mail w bazie danych serwera. |

* **Zaloguj**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce zalogować się do konta |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba zalogowania do konta |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Zaloguj” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik uzupełnia formularz wpisując adres mailowy i hasło  2. Użytkownik wybiera opcję „Zaloguj”.  3. System weryfikuje dane oraz łączy użytkownika z serwerem logując go do konta. |
| **Rozszerzenie** | 3a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych lub braku podanego adresu mail w bazie danych serwera lub błędnego hasła. |

* **Wyjdź z aplikacji**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany/zalogowany | Chce wyjść z aplikacji |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wyjścia z aplikacji |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Wyjdź z aplikacji” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Wyjdź z aplikacji”.  2. System zamyka okno aplikacji. |
| **Rozszerzenie** | - |

* **Przeglądaj mapę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce przeglądać mapę |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przeglądania mapy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Przeglądaj mapę” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Przeglądaj mapę”.  2. System wyświetla mapę. |
| **Rozszerzenie** | 2.a System wyświetla komunikat o błędzie połączenia z witryną Google Maps. |

* **Informacje o aplikacji**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany/zalogowany | Chce uzyskać informacje o aplikacji |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba uzyskania informacji o aplikacji |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Informacje o aplikacji” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Informacje o aplikacji”.  2. System wyświetla informacje o aplikacji. |
| **Rozszerzenie** | - |

* **Przeczytaj FAQ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego/zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany/zalogowany | Chce przeczytać FAQ |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany/zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przeczytania FAQ |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Przeczytaj FAQ” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Przeczytaj FAQ”.  2. System wyświetla FAQ w postaci listy zapytań, które po kliknięciu się rozwijają. |
| **Rozszerzenie** | - |

* **Wyloguj**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wylogować się z konta |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wylogowania się z konta |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Wyloguj” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Wyloguj”.  2. System wylogowuje użytkownika z konta. |
| **Rozszerzenie** | 2a. Gdy brak Internetu, lub gdy serwer nie odpowiada lub zbyt długi czas wylogowania - komunikat o błędzie |

* **Wyślij SOS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wysłać sygnał SOS |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wysłania sygnału SOS |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Wyślij SOS” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Wyślij SOS”.  2. System wysyła komunikat z koordynatami użytkownika wraz prośbą o pomoc do wszystkich osób w grupie. |
| **Rozszerzenie** | - |

* **Dołącz do grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce dołączyć do grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba dołączenia do grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Dołącz do grupy” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Dołącz do grupy”.  2. System wyświetla listę dostępnych grup.  3. Użytkownik wybiera grupę z listy oraz wybiera opcje „Dołącz”.  4. System wysyła komunikat do serwera o chęci dołączenia danego użytkownika do grupy.  5. Serwer wysyła komunikat z prośbą o przyjęcie do grupy do przewodnika grupy. 6a. Przewodnik wysyła komunikat z akceptacją dodania do grupy użytkownika 7a. Użytkownik dostaje informację że został dołączony do grupy i może korzystać z uprawnień grupy |
| **Rozszerzenie** | 6a. Przewodnik wysyła komunikat z brakiem akceptacji dodania do grupy użytkownika 7a. Użytkownik dostaje informacje o odrzuceniu jego prośby 8. Powrót do listy z grupami |

* **Utwórz grupę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika niezalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce utworzyć grupę |
| **Aktor główny** | Użytkownik niezalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba utworzenia grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Utwórz grupę” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Utwórz grupę”.  2. System wyświetla formularz z polami: nazwa, cel.  3. Użytkownik uzupełnia pola i wybiera opcję „Utwórz”.  4. System weryfikuje dane i wysyła dane do serwera.  5. System łączy użytkownika do serwera logując go do konta i ustanawiając go przewodnikiem grupy. |
| **Rozszerzenie** | 4a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych lub istnienia identycznej grupy. |

* **Sprawdź swoją lokalizację**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce sprawdzić swoją lokalizację |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba sprawdzenia swojej lokalizacji |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Sprawdź swoją lokalizację” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Sprawdź swoją lokalizację”.  2. System wysyła komunikat z koordynatami do serwera.  3. Serwer łączy koordynaty użytkownika z mapą i wysyła dane do systemu.  4. System wyświetla mapę z zaznaczonym punktem określającym aktualne położenie użytkownika. |
| **Rozszerzenie** | - |

* **Przekaż uprawnienia przewodnika**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce przekazać uprawnienia przewodnika |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przekazania uprawnień przewodnika |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Przekaż uprawnienia przewodnika”.  2. System wyświetla listę obecnych członków danej grupy.  3. Użytkownik wybiera osobę z listy oraz wybiera opcję „Przekaż”. 4. System wysyła komunikat do wybranej osoby z prośbą o akceptacje bycia przewodnikiem. 5. Wybrana osoba akceptuje propozycje bycia przewodnikiem. 6. System wysyła komunikat do serwera o zmianie przewodnika grupy.  7. Użytkownik traci uprawnienia przewodnika, a wskazany członek grupy zyskuje je. |
| **Rozszerzenie** | 3a. System w przypadku braku innych osób w grupie wysyła komunikat z sugestią o usunięciu grupy. 5.a Wybrana osoba nie akceptuje propozycji bycia przewodnikiem 5.b System wysyła komunikat do użytkownika o braku akceptacji 5.c Użytkownik może wybrać inną osobę |

* **Poleć innym ciekawe miejsca**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce polecić innym użytkownikom ciekawe miejsca |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba polecenia ciekawego miejsca |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Poleć innym ciekawe miejsca” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Poleć innym ciekawe miejsca”.  2. System wyświetla opcję „Zrób zdjęcie”.  3. Użytkownik robi zdjęcia poprzez wbudowany w telefonie aparat cyfrowy.  4. System wyświetla dwie opcje: „Wyślij obrazek” oraz „Dodaj miejsce”.  5. Użytkownik wybiera opcję „Dodaj miejsce”.  6. System wyświetla dwie opcje: „Dodaj do listy” i „Dodaj do bazy” oraz pole formularza - opis.  7. Użytkownik wybiera opcję „Dodaj do listy” lub „Dodaj do bazy” oraz tworzy opis miejsca.  8. System dodaje miejsce wraz z opisem do listy użytkownika lub do bazy interesujących miejsc. |
| **Rozszerzenie** | 7a. System wyświetla komunikat o błędzie w razie błędnie wpisanych danych. |

* **Wyślij wiadomość**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wysłać wiadomość |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wysłania wiadomości. |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” lub „Wyślij obrazek” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Wyślij wiadomość” lub opcję „Wyślij obrazek”.  2. System wyświetla formularz do pisania wiadomości. W przypadku wysyłania obrazka – krok pomijany.  3. Użytkownik wybiera opcję „Zatwierdź”.  4. System wyświetla opcję „Do grupy” lub „Do konkretnego użytkownika” .  5.1. Użytkownik wybiera opcję „Do grupy”.  5.2. Użytkownik wybiera opcję „Do konkretnego użytkownika”.  6.1. System wyświetla opcję „Wyślij”.  6.2. System wyświetla listę członków grupy.  7.1. Użytkownik wybiera opcję „Wyślij”.  7.2. Użytkownik wybiera osobę z listy oraz opcję „Wyślij”.  8.1. System przesyła wiadomość do serwera, który przekazuje ją do wszystkich osób w grupie  8.2. System przesyła wiadomość do serwera, który przekazuje ją do wybranej osoby w grupie. |
| **Rozszerzenie** | 3a. System wyświetla komunikat o błędzie w przypadku źle wprowadzonych danych.  6a. System wyświetla komunikat o brak innych osób w grupie. |

* **Przeczytaj wiadomości**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce przeczytać wiadomość |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba przeczytania wiadomości |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Przeczytaj wiadomości”.  2. System wyświetla listę przychodzących wiadomości.  3. Użytkownik wybiera wiadomość z listy oraz wybiera opcję „Czytaj”.  4. Użytkownik wybiera opcję „Usuń”.  5. System usuwa wiadomość w skrzynce wiadomości przychodzących i usuwa ją z serwera. |
| **Rozszerzenie** | 2a. System w przypadku braku wiadomości wyświetla komunikat o ich braku. |

* **Usuń grupę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce usunąć grupę |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba usunięcia grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Usuń grupę”.  2. System wyświetla opcje „TAK” oraz „NIE”.  3. Użytkownik wybierając opcję „NIE” cofa się do menu grupy lub wybiera opcję „TAK”.  4. System usuwa daną grupę wraz członkami z serwera. 5. System automatycznie wylogowywuje wszystkich użytkowników i wysyła do nich komunikat o potrzebie kolejnej rejestracji. |
| **Rozszerzenie** | - |

* **Wyświetl członków grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wyświetlić listę członków grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wyświetlenia listy członków grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Wyświetl członków grupy”.  2. System wyświetla listę członków grupy. |
| **Rozszerzenie** | 2a. System w razie braku istniejących członków w grupie wyświetla komunikat o ich braku. |

* **Usuń członka grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce usunąć członka grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba usunięcia członka grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Usuń członka grupy”.  2. System wyświetla listę członków grupy oraz opcję „Usuń”.  3. Użytkownik wybiera danego członka grupy oraz opcję „Usuń”.  4. System wyświetla opcje „TAK” oraz „NIE”.  3. Użytkownik wybierając opcję „NIE” cofa się do menu grupy lub wybiera opcję „TAK”.  4. System usuwa daną osobę z grupy na serwerze.  5. System automatycznie wylogowywuje użytkownika i wysyła do niego komunikat o potrzebie kolejnej rejestracji. |
| **Rozszerzenie** | 2a. System w razie braku istniejących członków w grupie wysyła komunikat o ich braku. |

* **Zatwierdź członka grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce zatwierdzić prośbę nowego użytkownika |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba zatwierdzenia prośby nowego użytkownika |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Zatwierdź członka grupy”.  2. System wyświetla listę próśb o przyjęcie do grupy.  3. Użytkownik wybiera daną prośbę oraz opcję „Zatwierdź”.  4. System wyświetla opcje „TAK” oraz „NIE”.  5. Użytkownik wybierając opcję „NIE” cofa się do menu grupy lub wybiera opcję „TAK”.  4. System dodaje członka do grupy na serwerze.  5. System automatycznie loguje do konta ubiegającego się o dostęp użytkownika. |
| **Rozszerzenie** | 2a. System w razie braku istniejących członków w grupie wysyła komunikat o ich braku. |

* **Sprawdź lokalizację grupy**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce sprawdzić lokalizację grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba sprawdzenia lokalizacji grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Lokalizacja grupy”.  2. System wyświetla opcje „Znajdź grupę” oraz „Znajdź użytkownika”.  3. Użytkownik wybiera opcję „Znajdź grupę” lub „Znajdź użytkownika”.  4.1. System wyświetla lokalizację użytkowników na mapie poprzez znaczniki z imionami i nazwiskami.  4.2. System wyświetla listę członków grupy.  5.2. Użytkownik wybiera danego członka grupy oraz opcję „Znajdź”.  6.2. System wyświetla lokalizację użytkownika na mapie poprzez znacznik z imieniem i nazwiskiem. |
| **Rozszerzenie** | 4a. System w razie braku istniejących członków w grupie wysyła komunikat o ich braku. |

* **Pokaż interesujące miejsca**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce pokazać interesujące miejsca |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba pokazania interesujących miejsc |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Pokaż interesujące miejsca” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Pokaż interesujące miejsca”.  2. System wyświetla opcje „Miejsca z listy” oraz „Baza miejsc aplikacji”.  3. Użytkownik wybiera opcję „Miejsca z listy” lub „Baza miejsc aplikacji”.  4.1. System wyświetla lokalizację miejsc na mapie poprzez znaczniki ze zdjęciami i opisem.  4.2. System wyświetla formularz do wyboru kategorii miejsc.  5.2. Użytkownik wybiera daną kategorię oraz opcję „Znajdź”.  6.2. System wyświetla lokalizację miejsc na mapie poprzez znacznik z opisem. |
| **Rozszerzenie** | 4a. System w razie braku istniejących miejsc w liście wysyła komunikat o ich braku. |

* **Zaplanuj wycieczkę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce zaplanować wycieczkę |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba zaplanowania wycieczki |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Grupa” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Zaplanuj wycieczkę”.  2. System wyświetla opcje „Baza miejsc aplikacji”.  3. Użytkownik wybiera opcję „Baza miejsc aplikacji”.  4. System wyświetla mapę wraz zaznaczonymi interesującymi miejscami..  5. Użytkownik wybiera miejsce i wybiera opcję „Dodaj” lub „Usuń”.  6. System dodaje miejsce do planu wycieczki na serwerze lub je usuwa. |
| **Rozszerzenie** | - |

* **Znajdź trasę**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce znaleźć trasę |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba znalezienia trasy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Znajdź trasę” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Znajdź trasę”.  2. System wyświetla opcje „Do miejsca” oraz „Do użytkownika”.  3. Użytkownik wybiera opcję „Do miejsca” lub „Do użytkownika”.  4.1. System wyświetla mapę wraz zaznaczonymi interesującymi miejscami.  4.2. System wyświetla listę członków grupy.  5.1. Użytkownik wybiera miejsce i wybiera opcję „Prowadź”.  5.2. Użytkownik wybiera członka grupy i wybiera opcję „Prowadź”.  6.1. System wytycza drogę do wybranego miejsca i wyświetla ją na mapie.  6.2. System wytycza drogę do wybranej osoby i wyświetla ją na mapie. |
| **Rozszerzenie** | 4a. System w razie braku istniejących osób w grupie wysyła komunikat o ich braku. |

* **Wypisz się z grupy:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik niezalogowany | Chce wypisać się z grupy |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba odłączenia się od grupy |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Wypisz z grupy” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Wypisz się z grupy”.  2. System wyświetla komunikat, „Czy na pewno chcesz wypisać się z grupy do której należysz?”.  3. Użytkownik wybiera jedną z opcji: „Wypisz”, „Anuluj”.  4. System wysyła komunikat do serwera z prośbą o odłączenie danego użytkownika z danej grupy.  5. Serwer wysyła komunikat z potwierdzeniem wypisania z grupy do danego użytkownika |
| **Rozszerzenie** | 5.a System wyświetla komunikat o błędzie wypisania z grupy wraz z prośba ponowienia |

* **Przewodnik**

|  |  |
| --- | --- |
| **Zakres** | Aplikacja mobilna |
| **Poziom** | Cel użytkownika zalogowanego |
| **Uczestnicy i interesy** | |
| Użytkownik zalogowany | Chce wyświetlić informacje o przewodniku |
| **Aktor główny** | Użytkownik zalogowany (zwany dalej Użytkownikiem) |
| **Warunek początkowy** | Potrzeba wyświetlenia informacji o przewodniku |
| **Wyzwalacz** | Wybranie opcji „Przewodnik” |
| **Scenariusz** | 1. Użytkownik wybiera opcję „Grupa”, a następnie „Wyświetl przewodnika”.  2. System wyświetla informacje o przewodniku. |
| **Rozszerzenie** | 2a. System w razie braku przewodnika w grupie wyświetla komunikat o jego braku. 2b. System w razie bycia przez użytkownika przewodnikiem zwraca komunikat o tym że użytkownik jest przewodnikiem oraz wyświetla liczbę osób w grupie. |

**IX.** **Format danych i struktura plików:**

***a)*** ***Pojęcia i opis pól formularza:***

***(Wszystkie zakładki znajdujące się na wysuwanym menu)***

***1.*** *GRUPA –* lista znajomych korzystających z MAT, którymi można zarządzać: przeglądać, dodawać do grupy, usuwać z grupy, wysyłać wiadomości tekstowe oraz obrazkowe, a także lokalizować członków grupy na mapie.  
**2.** *Mapa* – mapa z lokalizacją użytkownika oraz zapisanych do tej samej grupy. Dodatkowa możliwość włączenia ciekawych miejsc.  
***3.*** *Rozrywka* – lista miejsc, gdzie można spędzić wolny czas. Zorganizowana w kategorie ogólnodostępne, tworzone przez wszystkich użytkowników lub lista ulubionych miejsc każdego użytkownika   
***4.*** *Moja lokalizacja* – po wybraniu pokazuje się mapa z punktem, w którym znajduje się użytkownik.

***5.*** *Poleć miejsce* – robienie zdjęcia lub wysyłanie wiadomości do znajomego wybieranego z listy .

***6.*** *Przewodnik –* możliwość tworzenia podgrup wśród użytkowników w celu wysyłania grupowych wiadomości.

***7.*** *Znajdź drogę* – znalezienie najkrótszej drogi z punktu A do B.

**8.** *Autorzy* - informacja o autorach.

**9.** *FAQ –* lista pomocnych informacji ułatwiających użytkowanie aplikacji.**10.** SOS – wiadomość alarmowa

**X.** **Wygląd programu:**

****



**XI.** **Historia wersji:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Autor | Zakres | Wersja |
| 2013/03/10 | Łukasz Wicherski  Wojciech Smardz | Pierwsza wersja - szablon | B1 |
| 2013/03/19 | Łukasz Wicherski  Wojciech Smardz | Formatowanie, nowe rozdziały, zaistnienie potrzeby napisania wielu scenariuszy użycia | B2 |
| 2013/03/23 | Wojciech Smardz | Dopisywanie scenariuszy użycia | B3 |
| 2013/03/24 | Łukasz Wicherski | Zabiegi redagujące tekst, weryfikacja i poprawa scenariuszy, poglądowe przedstawienia wyglądu aplikacji | B4 |